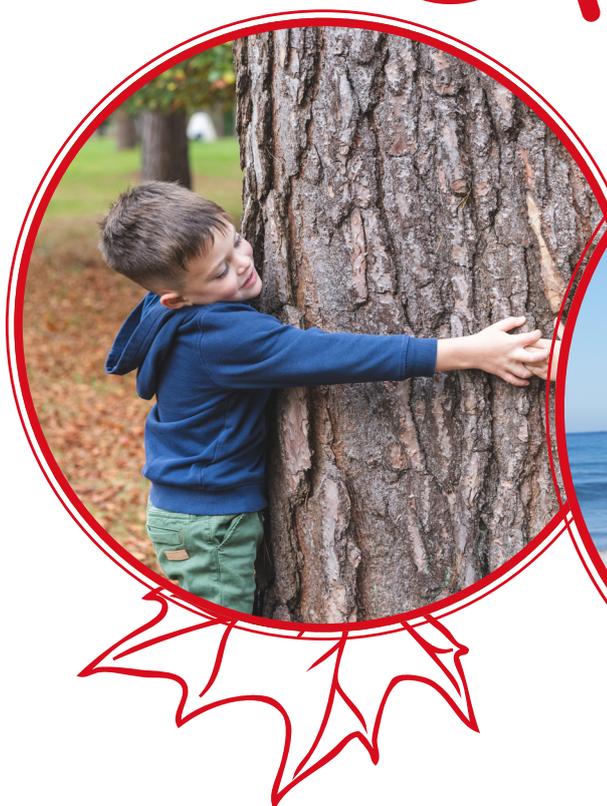


Loacker



Summer PACK



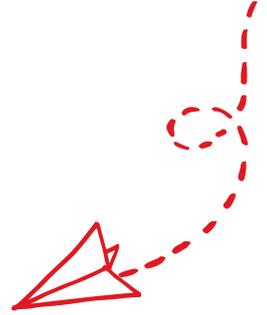
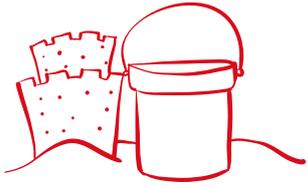
GIOCHI DI ABILITÀ

L'estate è arrivata! Quale è la tua meta ideale per il divertimento, il mare o la montagna?

Che tu ami le giornate in spiaggia o preferisca la tranquillità dei boschi, abbiamo i passatempo perfetti per te: scopri e preparati a tante ore di divertimento sostenibile con i tuoi amici!

Che bontà!

PER LA SPIAGGIA



STAFFETTA SPRINT

Scopri un gioco di abilità perfetto per la spiaggia. L'obiettivo? Superare una serie di ostacoli naturali prima degli avversari!
Coinvolgi i tuoi amici in questo emozionante gioco a squadre!

→ MATERIALE NECESSARIO

- Bastoni o canne per creare ostacoli verticali.
- • Mucchi di sabbia per creare ostacoli da saltare.
- • Conchiglie o sassi per segnare il percorso.
- • Una bandiera per la meta.

→ IL PERCORSO

- OSTACOLI VERTICALI: inserisci i bastoni o le canne nella sabbia in modo che stiano in piedi verticalmente; i giocatori dovranno fare un giro completo intorno a ciascun bastone.
- SALTII SULLA SABBIA: crea dei mucchi di sabbia; i giocatori dovranno saltare senza toccarli.
- SLALOM TRA LE CONCHIGLIE: disponi conchiglie o i sassi in fila per creare un percorso a zig-zag da far attraversare ai giocatori.
- LINEA DI ARRIVO E PARTENZA: usa una bandiera o un altro segnale per indicare la meta; la linea di partenza può essere segnata con un bastone o con una fila di conchiglie.

→ REGOLE DEL GIOCO

I giocatori si divideranno in due o più squadre di uguale numero.

Ogni squadra si posiziona dietro la linea di partenza. Al segnale di inizio, il primo giocatore di ogni squadra parte e percorre il percorso superando tutti gli ostacoli nel modo corretto:

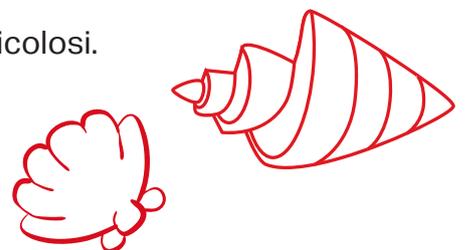
1. fare un giro completo intorno ai bastoni;
2. saltare sopra i mucchi di sabbia senza toccarli;
3. eseguire lo slalom tra le conchiglie.

Una volta raggiunta la meta, il giocatore deve tornare indietro seguendo lo stesso percorso. Arrivato alla linea di partenza, il giocatore passa il turno al compagno di squadra successivo, toccandogli la mano.

Vince la squadra che completa il percorso nel minor tempo possibile, con tutti i membri che hanno attraversato il percorso rispettando le regole.

→ CONSIGLI DI SICUREZZA

- • Assicurarti che gli ostacoli siano stabili.
- • Controlla che la sabbia sia priva di oggetti appuntiti o pericolosi.





CHI SEMINA... RACCOGLIE!

Un gioco di squadra a base di abilità fisiche e collaborazione perfetto per la spiaggia. I giocatori, a coppie, si sfideranno in una corsa in cui uno farà la "carriola" e l'altro il "giardiniere". Lo scopo? Raccogliere gli oggetti speciali lungo il percorso!

→ MATERIALE NECESSARIO

- Conchiglie, formine, palette, e altri piccoli oggetti da raccogliere.

→ PREPARAZIONE DEL PERCORSO

- Traccia una linea di partenza e una di arrivo sulla sabbia.
- Spargi conchiglie, formine, palette e altri piccoli oggetti lungo il percorso tra la linea di partenza e il traguardo.

→ REGOLE DEL GIOCO

- Dividetevi in coppie. In ogni coppia, ci saranno un "giardiniere" e una "carriola": i giardinieri dovranno sostenere le caviglie delle cariole, mentre le cariole cammineranno sulle mani.
- Le coppie si allineano sulla linea di partenza.
- Al segnale di partenza, le coppie iniziano a muoversi verso il traguardo. Lungo il percorso, le cariole devono raccogliere gli oggetti sparsi sulla sabbia.
- Gli oggetti raccolti devono essere portati al traguardo. Possono essere portati in mano, sulla schiena della carriola o messi nelle tasche del giardiniere.

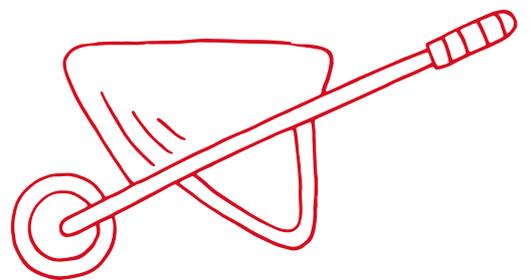
Vince la coppia che raggiunge il traguardo per prima con il maggior numero di oggetti raccolti.

→ CONSIGLI DI SICUREZZA

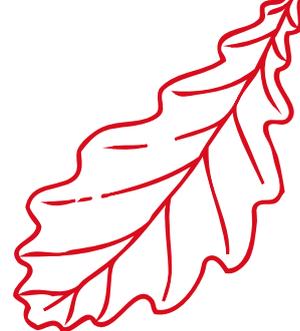
- Assicurati che la sabbia sia priva di oggetti appuntiti o pericolosi.
- Controlla che tutti siano a loro agio con il gioco e non forzare chi che potrebbe sentirsi a disagio nel fare la "carriola" perché magari non ha la forza di sostenersi.

→ VARIANTI DEL GIOCO

- Gara a ostacoli: aggiungere ostacoli come piccoli mucchi di sabbia o coni da aggirare.
- Raccolta differenziata: suddividere gli oggetti da raccogliere in diverse categorie (ad esempio, conchiglie, formine, palette) e assegnare punti diversi a ciascuna categoria. La coppia deve raccogliere almeno un oggetto per categoria per vincere.



PER LA MONTAGNA



PIGNABILITÀ

Ti piace giocare a bocce? Amerai PignAbilità!

I giocatori devono lanciare le pigne cercando di avvicinarsi il più possibile a un bersaglio naturale, come un ceppo o un tronco. È un gioco che unisce abilità e strategia, perfetto per una giornata all'aperto.

→ MATERIALE NECESSARIO

- Pigne (almeno una per ogni giocatore).
- Un ceppo, un tronco o un altro bersaglio naturale.

→ PREPARAZIONE

- Trova un'area pianeggiante nel bosco con un ceppo o un tronco che possa fungere da bersaglio.
- Stabilisci un bersaglio chiaro, come un ceppo o un tronco ben visibile.
- Traccia una linea di lancio a terra, a circa 5-10 metri dal bersaglio, a seconda dell'età e delle abilità dei giocatori.

→ REGOLE DEL GIOCO

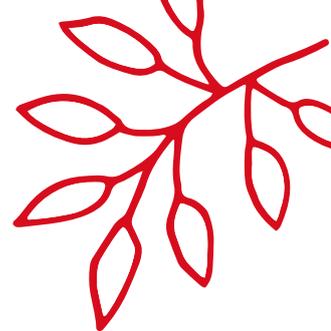
- Ogni giocatore sceglie una pigna. Se possibile, assicurati che le pigne abbiano dimensioni simili per rendere il gioco più equo.
- I giocatori si dispongono dietro la linea di lancio.
- Al proprio turno, ogni giocatore lancia la sua pigna cercando di avvicinarsi il più possibile al bersaglio.
- Dopo che tutti i giocatori hanno lanciato, si misura la distanza tra le pigne e il bersaglio.
- Il giocatore la cui pigna è più vicina al bersaglio guadagna un punto.

Dopo un certo numero di turni (stabilito all'inizio del gioco, ad esempio 5 o 10 turni), vince il giocatore con il maggior numero di punti.

→ CONSIGLI DI SICUREZZA

- Assicurarti che i giocatori lancino le pigne solo quando nessuno si trova nella traiettoria di lancio.
- Utilizza pigne di dimensioni adeguate per evitare il rischio di infortuni.
- Controlla l'area di gioco per evitare la presenza di oggetti pericolosi.





CACCIA SILENZIOSA

Questo gioco, che si svolge in mezzo alla natura, richiede concentrazione, abilità furtive e capacità di ascolto. Uno dei giocatori viene bendato e siede al centro di un'area definita; facendo affidamento solamente sul suo udito dovrà scoprire quando gli altri giocatori si stanno avvicinando il più silenziosamente possibile e smascherarli.

→ MATERIALE NECESSARIO

- Una benda per gli occhi.
- Una coperta o un tronco su cui il giocatore bendato può sedersi.

→ REGOLE DEL GIOCO

- Un giocatore viene scelto per essere bendato e si siede al centro dell'area di gioco.
- Gli altri si dispongono attorno al bordo dell'area di gioco, a una distanza di qualche metro dal giocatore bendato.
- Al segnale di inizio, i giocatori devono cercare di avvicinarsi al giocatore bendato il più silenziosamente possibile, cercando di mimetizzarsi con la natura.
- Il giocatore bendato deve ascoltare attentamente e, se sente un rumore, può indicare la direzione da cui proviene il rumore e dire "preso!".
- Se il giocatore bendato indica correttamente un altro giocatore, quel giocatore deve tornare al bordo dell'area di gioco e ricominciare da capo.

Il gioco termina quando uno dei giocatori riesce a toccare il giocatore bendato senza essere fermato.

Per aumentare la difficoltà si possono aggiungere piccoli ostacoli naturali che i giocatori devono superare, come foglie secche o rametti, che aumentano la possibilità di fare rumore. Oppure si può limitare il tempo a disposizione dei giocatori esterni per avvicinarsi, aumentando la pressione.

→ CONSIGLI DI SICUREZZA

- Assicurati che l'area di gioco sia sicura e priva di oggetti pericolosi.
- I giocatori dovrebbero indossare scarpe chiuse e adatte al terreno boschivo.
- Monitora il gioco per garantire che tutti si muovano in modo sicuro e rispettoso dell'ambiente circostante.

